

# CLASSE TERZA - TECNOLOGIA

CONOSCENZE	ABILITA'
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Caratteristiche proprie di un oggetto e delle parti che lo compongono (quaderno, libro, blocchi e loro rilegatura, magliette, abiti, bambole).</li><li>2. Identificazione dei seguenti materiali e della loro storia (la carta, le fibre vegetali: il cotone, il lino e la canapa).</li><li>3. La costruzione di modelli.</li><li>4. Concetto di algoritmo (procedimento risolutivo).</li><li>5. La videoscrittura e la videografica.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>a. Classifica i materiali conosciuti in base alle loro principali caratteristiche.</li><li>b. Schematizza semplici ed essenziali progetti per realizzare manufatti di uso comune indicando i materiali più idonei alla loro realizzazione.</li><li>c. Realizza manufatti di uso comune.</li><li>d. Individua le funzioni degli strumenti adoperati per la costruzione dei manufatti.</li><li>e. Scrive semplici brani utilizzando la videoscrittura.</li><li>f. Riconosce l'algoritmo in esempi concreti.</li><li>g. Disegna a colori i modelli realizzati o altre immagini adoperando semplici programmi di grafica.</li><li>h. Inserisce nei testi le immagini realizzate.</li></ol>

N.B. Per le attività di informatica si fa riferimento al progetto di istituto.